Тестовые вопросы по модулю «Состязательные модели в ИБ»

|  |  |
| --- | --- |
| № | Вопрос |
| 1 | В каких задачах может быть использовано «обучение без учителя»:   1. **Понижение размерности** 2. Классификация 3. Регрессия 4. **Кластеризация** |
| 2 | Какие методы могут быть использованы для понижения размерности   1. **Анализ главных компонент** 2. **TSNE** 3. Анализ второстепенных компонент 4. TSMNG |
| 3 | Какие два важным элемента входят в архитектуру автокодировщика:   1. **Кодировщик** 2. Шифровальщик 3. **Декодер** 4. Транскриптор |
| 4 | Какие важные элементы входят в архитектуру генеративных состязательных сетей   1. **Генератор** 2. Дешифратор 3. Анализатор 4. **Дескриминатор** |
| 5 | Какое утверждение лучше всего описывает процесс обучения GAN   1. **Борьба дискриминатора и генератора** 2. Заморозка весов дискриминатора 3. Оптимизация весов генератора 4. Быстрое повышение точности генератора до 1. |
| 6 | Для каких задач могут быть использованы Transformers+Attention   1. **Машинный перевод текстов** 2. **Аннотация картинок** 3. Предсказание погоды 4. Классификация посетителей магазина |
| 7 | Для решения каких задач могут применяться генеративные состязательные сети   1. **Генерация аватаров** 2. **Создание произведений искусства** 3. **DeepFake** 4. Классификация рукописных цифр |
| 8 | С использованием каких инструментов создается DeepFake   1. **GAN** 2. **CycleGAN** 3. Логистическая регрессия 4. SVM |
| 9 | Какие модели можно отнести к генеративным?   1. **GAN** 2. **GPT-3** 3. DBSCAN 4. Линейная регрессия |
| 10 | Какие бывают виды атак на машинное обучение   1. **Кража и обратный инжиниринг модели** 2. **Уклонение (незначительное изменение признаков)** 3. **Отравление данных** 4. Переименование модели |